

Hugo Veillé

Concepteur de jeu vidéo
Artiste doctorant en recherche-crédation

+33 6 52 56 65 14
hugoveille@gmail.com
linkedin.com/in/hugoveille
hugoveille.com

FORMATION

Université du Québec à Montréal Montréal, Canada
Doctorat en études et pratiques des arts 2022 – 2026

- Recherche-crédation vidéoludique sur l'utopie urbaine
- Conception de jeux et recherche scientifique sur la création de nouveaux imaginaires dans et par le médium du jeu vidéo
- Game Studies, philosophie politique et artistique

Université Paul-Valéry Montpellier 3 Montpellier, France
Master Art plastique spécialité Jeu vidéo 2017 – 2019

Université Paul-Valéry Montpellier 3 Montpellier, France
Licence Métiers du Jeu Vidéo 2016 – 2017

Institut universitaire de technologie Laval, France
DUT Métier du Multimédia et de l'Internet 2014 – 2016

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Mi-Clos Studio Lyon, France
Producer / Game designer 2019 - 2022

- Gestion de projet (équipe, planning, tâches)
- Suivi de direction de production (game design et qualité)
- Communication avec l'équipe interne, externe, les prestataires (test qualité et traduction) et l'éditeur Modern Wolf

Gamesbymo Sherbrooke, Canada
Statigaire Game designer / Développeur 2016 (3 mois)

- Design d'un mini jeu, level design de niveaux
- Programmation d'un mini jeu et du HUD
- Création de prefabs et gestion des animations

COMPÉTENCES

GAME DESIGN **Expérientiel**
R&D
Documentation
Equilibrage
Conception d'outils

LEVEL DESIGN **Greyboxing**
Narration enviro

NARRATIVE DESIGN **Worldbuilding**
Ecriture

GESTION DE PROJET **Agile**

PROGRAMMATION **Prototypage**
C#, Lua

TEST QUALITÉ **Bug, QOL**

LOGICIELS

MOTEUR **Unity 3D**
Unreal engine
Twine
Game maker, Clickteam
Monogame

VERSIONING **Sourcetree, Perforce**

3D **Blender**

2D **Photoshop, Illustrator,**
Premier Pro, After Effects